

# Nuss voraus!

Für 2–4 Spieler ab 4 Jahren

Ravensburger® Spiele Nr. 21 464 8

Autor: Kai Haferkamp

Illustration: Markus Erdt

Design: DE Ravensburger

KniffDesign (Spielanleitung)

Fotos: Becker Studios

Redaktion: Anne Lenzen

*Den ganzen Herbst über hat Herbert Hörnchen im Wald Nüsse versteckt, damit er im Winter genug zu essen hat. Leider ist Herbert sehr vergesslich ... Kannst du ihm helfen? Sammle gemeinsam mit Herbert vier Nüsse und gewinne das Spiel.*

## Inhalt

- ① 1 Eichhörchen
- ② 10 braune X aus Pappe
- ③ 24 Waldplättchen (+1 Ersatzplättchen)
- ④ 13 Nüsse (9 braune, 4 goldene)
- ⑤ 1 goldene Super-Nuss
- ⑥ 4 Nusschips (für die Variante)
- ⑦ 1 Würfel



③



④



⑤



⑥



⑦



## Vor dem ersten Spiel

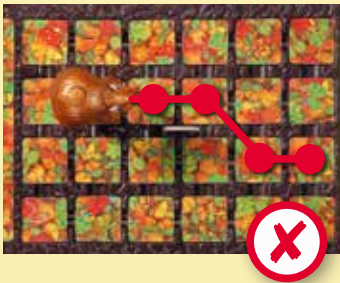
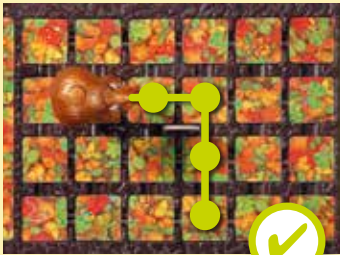
Löst alle Kartonteile vorsichtig aus dem Rahmen.

Im Schachteleinsatz seht ihr in manchen Vertiefungen ein Loch. Legt die X aus Pappe auf die Löcher.

## Vor jedem Spiel

Verteilt die Nüsse gemeinsam in den Vertiefungen des Spielplans. Versucht euch zu merken, wo Nüsse liegen. Deckt dann alle Felder mit den Waldplättchen ab und legt den Würfel bereit. Steckt die goldene Super-Nuss in den Schlitz in der Mitte des Spielplans. Schaltet das Eichhörnchen ein und stellt es auf eines der vier Felder in der Mitte des Spielplans.

**Ziel des Spiels** ... ist es, als Erster vier Nüsse zu sammeln.



## So wird gespielt

Der jüngste Spieler beginnt. Er würfelt.

- **Du hast eine Zahl gewürfelt?**

Zieh Herbert entsprechend der Augenzahl in eine beliebige Richtung.

Du darfst waagrecht und senkrecht ziehen.

Schräg Ziehen ist nicht erlaubt.

Du darfst Schritte verfallen lassen.

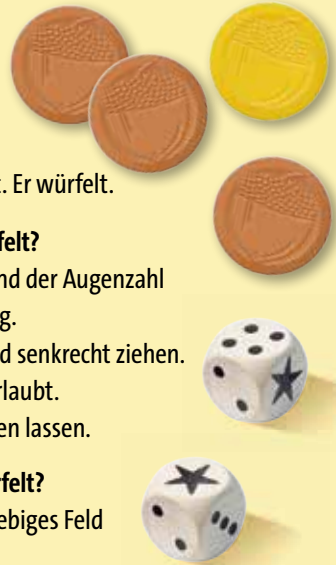
- **Du hast den Stern gewürfelt?**

Zieh Herbert auf ein beliebiges Feld

auf dem Spielplan.

Dort angekommen gräbt Herbert nach einer Nuss.

Drück den Knopf oben auf dem Eichhörnchen:





- **Ihr hört ein Scharren gefolgt von einem a-ha-a?**  
Super! Du hast Herbert geholfen eine Nuss zu finden.  
Nimm das Waldplättchen vom Feld.

**Ist die Nuss braun?**

Yippieh! Nimm die Nuss und leg sie als Punkt vor dir ab.

**Ist die Nuss golden?**

Yippieh-ay-yay! Nimm die Nuss und leg sie als Punkt vor dir ab. Zusätzlich erhältst du die goldene Super-Nuss aus der Spielplanmitte. Diese legst du ebenfalls als Punkt vor dir ab. Sie bleibt so lange bei dir, bis der nächste Spieler eine goldene Nuss ausgräbt, dann erhält er sie. Wer sie am Ende des Spiels hat, hat Glück, sie zählt wie alle anderen Nüsse einen Punkt.



**Beispiel:**

*Anna findet eine goldene Nuss. Diese darf sie vor sich ablegen.*

*Zusätzlich bekommt sie die goldene Super-Nuss. Sie hat nun insgesamt zwei Nüsse.*

*Im nächsten Zug findet Toni eine goldene Nuss. Er bekommt die goldene Nuss und erhält zusätzlich von Anna die goldene Super-Nuss. Er hat bereits zwei Nüsse aus vorherigen Runden.*

*Toni hat jetzt insgesamt 4 Nüsse und somit das Spiel gewonnen.*

- **Ihr hört ein Scharren gefolgt von einem Seufzen?**  
Dann warst du in dieser Runde leider nicht erfolgreich.  
Herbert hat keine Nuss gefunden.

Der nächste Spieler ist an der Reihe und würfelt.

**Das Spiel endet**

... sobald ein Spieler vier Nüsse gesammelt hat.



## Variante für Nuss-Sammler ab 5 Jahren

### Vor dem Spiel

Das Spiel wird wie im Grundspiel vorbereitet. Zusätzlich legt ihr die vier Nusschips bereit.

### So wird gespielt

Gewürfelt, gezogen und gegraben wird wie im Grundspiel. Doch jetzt gilt es, schnell zu sein!

Findet Herbert eine goldene Nuss, geht es um Sekunden. Alle Spieler versuchen so schnell wie möglich die goldene Super-Nuss in der Mitte des Spielplans zu greifen. Wer es schafft, bekommt zur Belohnung einen Nusschip. Dieser zählt wie jede Nuss einen Punkt.

Die goldene Super-Nuss kommt zurück in die Mitte.

### Das Spiel endet

... sobald ein Spieler vier Nüsse gesammelt hat.



### Batteriehinweise

Achtung. Dieses Produkt enthält eine Knopf-Batterie. Eine Knopf-Batterie kann bei Verschlucken schwerwiegende innere chemische Verbrennungen verursachen.

Achtung. Gebrauchte Batterien sind umgehend zu entsorgen. Neue und gebrauchte Batterien von Kindern fernhalten. Beim Verdacht, dass Batterien verschluckt, oder in ein Körperteil eingeführt wurden, ziehen Sie sofort einen Arzt zu Rate.

- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen auf keinen Fall wieder aufgeladen werden!
- Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen geladen werden!
- Aufladbare Batterien sind aus dem Spielzeug herauszunehmen, bevor sie geladen werden!
- Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden!
- Batterien gemäß den Polungszeichen „+“ und „-“ korrekt einlegen!
- Wenn die Batterien entladen sind oder wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird, müssen die Batterien entfernt werden!
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden!
- Wir empfehlen die Verwendung von Alkalibatterien.
- Nur Batterien des vorgegebenen Typs oder eines gleichwertigen Typs verwenden.
- Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig, nicht nur einzelne.

### Pflege- und Benutzerhinweise

- Zur Reinigung bitte die Oberfläche mit einem trockenen oder leicht feuchten Tuch abwischen. Keine chemischen Lösungsmittel verwenden.
- Das Eichhörnchen nicht direkter Sonnenbestrahlung oder einer anderen Hitzequelle aussetzen.
- Bitte darauf achten, dass keine Flüssigkeiten in das Eichhörnchen eindringen
- Das Eichhörnchen darf nicht auseinandergenommen werden.
- Schalten Sie das Eichhörnchen nach dem Spiel aus (Schalterposition „Off“).



## Insertion et/ou remplacement des piles

---

Attention. Ce produit contient une pile bouton. En cas d'ingestion, une pile bouton peut entraîner de graves brûlures chimiques internes.

Attention. Les piles usagées doivent immédiatement être éliminées. Tenir les piles neuves et usagées hors de portée des enfants. Si vous pensez que des piles ont été avalées, ou introduites dans une partie du corps, consultez immédiatement un médecin.

- Des piles non rechargeables ne peuvent en aucun cas être rechargées !
- Des piles rechargeables peuvent uniquement être chargées sous la surveillance d'un adulte!
- Sortir les piles rechargeables des jouets avant de les charger !
- Ne pas utiliser de piles de types différents ou mélanger piles neuves et usées !
- Respecter le sens de polarité „+“ et „-“ lors de la mise en place des piles !
- Si les piles sont déchargées ou si le jouet n'est pas utilisé pendant un temps prolongé, retirer les piles !
- Ne pas mettre les bornes d'alimentation en court-circuit !
- Nous recommandons l'utilisation de piles alcalines.
- Utiliser uniquement des piles du type prescrit ou d'un type équivalent.
- Toujours remplacer toutes les piles en même temps et non pas individuellement.

## Conseils d'entretien et d'utilisation

---

- Nettoyer la surface avec un chiffon sec ou légèrement humide. Ne pas utiliser de produit chimique.
- Ne pas exposer l'écureuil directement au soleil ou à tout autre source de chaleur.
- Veiller à ce qu'aucun liquide ne pénètre dans l'écureuil.
- Ne pas démonter l'écureuil.
- Éteindre l'écureuil après la partie (position « Off »).

## Inserimento delle pile

---

Avvertenza. Il presente prodotto contiene una pila a bottone. La pila a bottone può causare, nel caso venisse ingoiata, gravi ustioni interne causate dalle sostanze chimiche.

Avvertenza. Le pile usate devono essere immediatamente smaltite. Tenere fuori dalla portata dei bambini le pile nuove e usate. Nel caso in cui sia abbia il timore che una pila sia stata ingoiata ovvero introdotta in una parte del corpo occorre chiamare subito il medico per un consulto.

- Non cercare mai di ricaricare le batterie non ricaricabili!
- Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate solo sotto la supervisione di un adulto!
- Rimuovere le batterie ricaricabili dal giocattolo prima di ricaricarle!
- Non utilizzare contemporaneamente batterie vecchie e nuove o diversi tipi di batterie!
- Nell'inserire le batterie fare attenzione alla corretta polarità indicata dai simboli „+“ e „-“!
- Rimuovere le batterie quando queste sono scariche o se il giocattolo non viene utilizzato per un periodo di tempo prolungato!
- Non cortocircuitare i morsetti!
- Raccomandiamo l'utilizzo di batterie alcaline.
- Utilizzare solo le batterie raccomandate o batterie equivalenti.
- Sostituire sempre tutte e non solo singole batterie.

## Istruzioni per la manutenzione

---

- Per la pulizia della superficie, utilizzare un panno asciutto o leggermente inumidito.  
Non utilizzare solventi chimici.
- Non esporre lo scoiattolo direttamente ai raggi solari o alla luce diretta.
- Evitare infiltrazioni di liquidi all'interno dello scoiattolo.
- Non smontare lo scoiattolo e il suo modulo elettronico.
- Una volta terminato di giocare, spegnere lo scoiattolo (interruttore di scorrimento in posizione "Off")



Mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte sollen auf folgende Art entsorgt werden: Werfen Sie die elektrischen Bestandteile des Spiels nicht in den Hausmüll, sondern geben Sie sie in der Rückgabestelle für Elektroaltgeräte ab. Erkundigen Sie sich in Ihrer Gemeinde nach den durch die kommunalen Entsorger zur Verfügung gestellten Möglichkeiten der Rückgabe oder Sammlung von Altgeräten.

Les produits marqués de ce symbole doivent être éliminés de la manière suivante: Ne jetez jamais les composants électriques de ce jeu dans la poubelle normale, mais déposez-les dans un centre de tri destiné aux appareils électriques usagés. Renseignez-vous auprès de la mairie sur l'élimination appropriée de ces déchets.

Questo simbolo, riportato sul prodotto o sulla confezione, indica che deve essere smaltito nel seguente modo: Qualsiasi gioco che incorpora componenti elettrici ed elettronici non deve essere gettato nella pattumiera, ma consegnato presso un apposito punto di raccolta per vecchi apparecchi elettrici. Il vostro comune di residenza potrà indicarvi le modalità per il corretto smaltimento di questi prodotti.



© 2019

Ravensburger Verlag GmbH · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg  
Distribution CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos  
[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)

237824